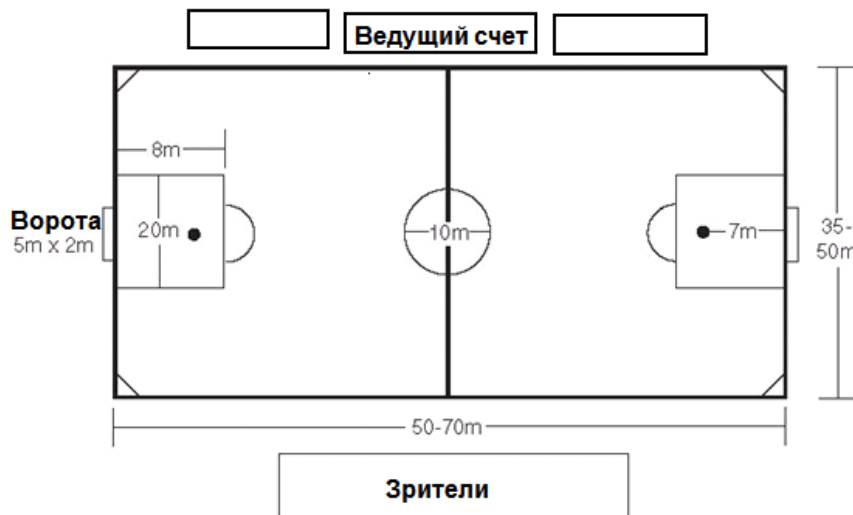


## Юнифайд-Футбол 7х7

### а. Поле

- 1) Площадка для игры с участием 7 спортсменов в каждой из команд должна представлять собой прямоугольник. Максимальные размеры сторон: длина 70 метров и ширина 50 метров; минимальные размеры сторон: длина 50 метров и ширина 35 метров.
- 2) Размер ворот должен быть примерно 5 метров на 2 метра.
- 3) Размер вратарской площадки должен быть 8 метров на 20 метров.
- 4) Рекомендуется травяное покрытие площадки.



### б. Мяч

- 1) для спортсменов в возрасте от 8 до 12 лет: мяч 4-го размера, от 63,5 до 66 см.
- 2) для всех других спортсменов: мяч 5-го размера, от 68 до 70 см.

### с. Количество игроков

- 1) Допустимый общий состав команды должен быть определен Комитетом по проведению соревнований. При проведении Всемирных Игр Специал Олимпикс общий состав команды не может быть более двенадцати (12) человек.
- 2) В игре участвуют две команды, каждая из которых состоит из семи игроков, включая вратаря. На поле в каждой команде должно находиться 4 атлета и 3 партнера. Атлеты и партнеры могут на поле занимать любое место.
- 3) В любой момент игры на поле должны находиться как минимум пять игроков.
- 4) Количество замен не ограничено (игрок может вернуться на поле после проведения замены). Замены могут проводиться, когда мяч находится за пределами поля, во время перерыва, после гола или во время тайм-аута в связи с травмой. Для проведения замены тренер должен подать соответствующий знак судье в поле или судьям на линии. Замещающий игрок может выходить на поле только после получения соответствующего сигнала от судьи.

### д. Экипировка игроков:

- 1) Номера спортсменов должны быть указаны на футболках.
- 2) Каждый спортсмен должен носить защитные щитки.
- 3) Металлические шипы на бутсах запрещены.

### е. Главный судья матча: матч проводится под руководством главного судьи матча, который принимает все решения во время матча касательно соблюдения правил игры.

- f. Судьи на линии: предусмотрено наличие двух судей на линии для всех региональных и международных соревнований. Для местных, межпрограммных и региональных соревнований рекомендуется использование двух главных судей в поле, если нет достаточно судей на линии.
- g. Продолжительность игры
  - 1) Игра должна состоять из двух равных по продолжительности двадцатиминутных таймов с пятиминутным перерывом между таймами. Судья ведет учет времени игры.
- h. Начало игры:
  - 1) После первого удара и до касания следующего игрока мяч должен совершить по крайней мере один полный оборот от центра поля.
- i. Положение мяча в игре и вне игры
  - 1) В случае выхода мяча за пределы боковой линии мяч вводится в игру ударом ноги с места выхода мяча за пределы площадки.
  - 2) В случае выхода мяча за лицевую линию мяч вводится в игру подачей углового или путем свободного удара от ворот.
  - 3) Мяч считается вышедшим из игры, если мяч полностью находится за пределами боковой или лицевой линии.
- j. Удар от ворот
  - 1) Если мяч пересекает лицевую линию ворот (не попадая при этом в ворота) после касания мяча игроком атакующей команды, то мяч вводится в игру вратарем, причем вратарь должен находиться в пределах своей штрафной площадки и должен вывести мяч за пределы штрафной площадки, но не далее средней линии поля (мяч должен коснуться земли или другого игрока до пересечения средней линии). Мяч считается введенным в игру сразу после его выхода из штрафной площадки.
  - 2) Приведенные выше правила ввода мяча в игру также действуют при вводе в игру мяча, взятого в руки вратарем.
  - 3) Санкции за нарушение правил:
    - a) Если мяч, введенный в игру вратарем, пересекает среднюю линию до касания с землей или с другим игроком, то судья должен предоставить противоположной команде право непрямого свободного удара с любой точки средней линии.
    - b) Вратарь должен повторить сбрасывание, если при вбрасывании мяч коснулся игрока противоположной команды в пределах штрафной площадки вратаря.
- k. Определение гола:

Гол засчитывается в том случае, если мяч полностью пересек линию ворот.
- l. Фолы и нарушения (за исключением правила о положении вне игры): подножки, толчки и касания мяча руками являются основанием для назначения штрафного удара. Блокировки или опасная игра представляют основания для свободного удара.
  - 1) В случае удаления игрока (игрок получает две желтые карточки или одну красную карточку), данный игрок не может вернуться на поле. Команда, которую представляет удаленный игрок, должна продолжать игру в меньшинстве в течение полных двух минут, кроме случаев, когда до истечения двухминутного срока был забит гол. Если в течение двухминутного штрафа забит гол, то применяются следующие положения:
    - a) Если на площадке команда в составе семи спортсменов играет против команды в составе шести спортсменов и команда, имеющая численное преимущество заби-

вает гол, то седьмой игрок может выходить на поле в составе команды, игравшей в меньшинстве.

- b) Если в составе каждой из команд осталось по шесть игрока, то после забитого гола на поле могут выходить седьмые игроки обеих команд.
  - c) Если в составе одной из команд играют семь игроков, а в составе другой – пять или, если в составе одной из команд шесть игрока, а в составе другой – пять, и команда, имеющая численное преимущество забивает гол, то только один игрок может дополнительно выйти на поле после забитого гола в составе команды, играющей в меньшинстве с пятью игроками.
  - d) Если в составе каждой из команд играют по пять игроков, то после забитого гола по одному дополнительному игроку могут выйти на поле в составе каждой из команд.
  - e) Если гол забивает команда, играющая в меньшинстве, то игра продолжается без изменений в численных составах команд.
    - i. Продолжительность двухминутного периода регистрируется хронометристом или запасным судьей.
    - ii. Игрок, входящий на поле в качестве замены после истечения двухминутного периода, может войти в игру только после соответствующего сигнала судьи и только в тот момент, когда мяч находится за пределами площадки.
- m. Исключение при вводе мяча в игру
- 1) Свободный удар, выполняемый защищающейся командой в своей штрафной площадке, должен начинаться с ввода мяча в игру вратарем защищающейся команды.
- n. Свободный удар
- 1) При выполнении всех свободных ударов игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии по крайней мере 5 метров от мяча.
  - 2) При назначении свободного удара в штрафной площади противника ближе пяти (5) метров до линии вотор, судья должен отодвинуть мяч на расстояние как минимум пяти (5) метров до линии ворот.
- o. Пенальти
- 1) Удар осуществляется с расстояния 7 метров. Все игроки, за исключением выполняющего пенальти и вратаря, должны находиться вне пределов штрафной площади и дуги площадки. До выполнения удара вратарь должен находиться на линии ворот.
- p. Введение мяча в игру ногой (эквивалент вбрасывания мяча рукой при игре с участием 11 спортсменов в каждой из команд)
- 1) В случае, если мяч пересекает боковую линию, мяч должен быть введен в игру ударом ноги с того места, где мяч пересек боковую линию, причем удар должен быть выполнен игроком противника той команды, чей игрок последним коснулся мяча. До удара мяч должен находиться в неподвижном состоянии. Мяч считается введенным в игру сразу после преодоления мячом расстояния, большего чем длина окружности мяча. Игрок, осуществивший ввод мяча в игру, не может коснуться мяча до тех пор, пока другой игрок не коснется мяча. При вводе мяча в игру игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии по крайней мере 5 метров от места ввода мяча в игру.
  - 2) Гол не может быть забит непосредственно ударом игрока, вводящего мяч в игру.
  - 3) Вратарь не может брать в руки мяч, переданный ему напрямую при вводе мяча в игру.

- 4) Вратарь не может брать в руки мяч, переданный ему напрямую игроком своей команды.
- q. Санкции за нарушение правил
- 1) Если игрок, вводящий мяч в игру, повторно касается мяча до касания мяча другим игроком, то противоположная команда получает право выполнить свободный удар с места нарушения правила.
- г. Угловой удар:
- Если игрок обороняющейся команды выводит мяч за лицевую линию, то нападающая команда получает право выполнить угловой удар.
- 1) Игроки противоположной команды должны отойти на расстояние не менее 5 метров от мяча.
- s. При проведении соревнований в условиях повышенной температуры воздуха официальный представитель Комитета по проведению соревнований (например, менеджер поля) может подать судье сигнал о необходимости назначения перерыва для восстановления водного баланса спортсменов (максимальная продолжительность перерыва – 3 минуты). Данный перерыв может быть назначен в качестве продолжения естественной остановки игры примерно в середине каждого тайма.
- t. Участие тренеров с тренерской скамейки
- 1) Каждой команде должна быть предоставлена отдельная зона.
- 2) Каждая командная зона должна быть отмечена в форме прямоугольника длиной 15 метров, расположенного вдоль боковой линии поля на расстоянии не менее 5 метров от боковой линии и в пределах 10 метров от центральной линии поля.
- 3) В каждой командной зоне должны быть установлены скамейки для запасных игроков.
- 4) Запасные игроки и тренеры должны находиться на скамейках в пределах зоны в течение игры, за исключением моментов непосредственного участия в замене полевых игроков.
- 5) Предполагается, что тренеры ограничивают свое участие простыми ободряющими командами.
- a. Негативные высказывания в отношении игроков или судей, а также активное выражение рекомендаций со стороны тренеров, находящихся у боковой линии, считается неспортивным поведением и может повлечь за собой получение предупреждения от судьи. Если данное поведение будет продолжаться после получения предупреждения, судья может принять решение об удалении тренера, нарушающего правила, с места проведения матча.